

Code		Description
PCA19	Diam. 97 x 100 mm	Passante da parete filettato 2" da utilizzare con BOC050F
(Pool accessory)		Wall passage union with a 2" thread to be used with BOC050F



Code		Description
BOC050F	Diam. 100 x 70 mm	Bocchetta parete filettata 1-1/2" da avvitare su tubo passa parete. Viti e guarnizioni incluse. Da utilizzare con PCA19
(Pool accessory)		Wall plastic pipe union 1-1/2" to be screwed on the wall passage union. Screws and gaskets included. To be used with PCA19



Code		Description
CLK	Diam. 108 x 126 mm	Cassaforma acciaio inox AISI 316L, con viti, flange e guarnizioni
(Pool accessory)		AISI 316L recessed housing kit, with screws, flanges and gaskets



Code		Description
YDRO/TB	Diam. 64 x 70 mm	Manicotto in acciaio inox per installazione dei fari Ydro
		Stainless steel sleeve for the installation of the spots Ydro



Code		Description
MERAK/TB	Diam. 49 x 50 mm	Manicotto in acciaio inox per installazione dei fari Merak
		Stainless steel sleeve for the installation of the spots Merak



Code		Description
MAN1/1-4P	Diam. 45 x 30 mm	Manicotto in acciaio inox per installazione dei fari Lory con filetto interno 1"1/4 Stainless steel sleeve for the installation of the spots Lory with 1"1/4 internal thread



Code		Description
MAN.ATL2"1"	Diam. 60 x 12 mm	Riduttore per fari Atlanticus: filettatura esterna 2", filettatura interna 1" Thread reduction for spots Atlanticus: 2" external thread, 1" internal thread



MAN.ATL2/1-1/2	Diam. 60 x 12 mm	Riduttore per fari Atlanticus: filettatura esterna 2", filettatura interna 1"1/2 Thread reduction for spots Atlanticus: 2" external thread, 1"1/2 internal thread
----------------	------------------	--



Code		Description
0115	400 x 40 x 40 mm	Picchetto in acciaio inox per Perseo Stainless steel spike for Perseo



Code		Description
0116	195 x 20 x 12 mm	Picchetto in acciaio inox per Greg, Flame, Flame LED e Keide Stainless steel spike for Greg, Flame, Flame LED and Keide



Code		Description
FCM	22 x 24 x 20 mm	Fascetta a collare per Miniti Collar clamp for Miniti

